

LUCAS ABDACK

SOBRE E CONTATO

brasileiro com 31 anos de idade

português: Fluente (nativo)

inglês: Intermediário

endereço: Botafogo, Rio de Janeiro – RJ

telefone: +55 21 97991-7419

e-mail: lucasabdack@gmail.com

HABILIDADES

- Design Thinking e UX/UI design;
- Discovery e delivery;
- Design centrado no usuário;
- Estratégia de produto
- Protótipos navegáveis;
- Metodologias ágeis;
- Compreensão do cenário de Interação por voz;
- Comunicação interna e externa;
- Liderança de projetos e times;
- Planejamento e tomada de decisão;
- Ferramentas: Figma, Miro, Notion, Azure, Trello, Asana, Wix, Webflow;

LUCASABDACK.COM

LINKEDIN.COM/IN/LUCASABDACK

FORMAÇÃO

2016: Conclusão da graduação em Desenho Industrial – com habilitação em Mídia Digital pela Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro (com bolsa integral);

2020: Conclusão do mestrado. Pesquisa na linha Ergonomia e Usabilidade e Interação Humano Computador, sobre a interação de voz entre o humano e as máquinas;

2021: Conclusão do curso de métricas para produtos digitais pela Product Arena.

EXPERIÊNCIAS

Aché / Janeiro de 2024 - atualmente: Product Designer sênior liderando o time de delivery no segmento Profissionais da Saúde trazendo impacto de 1% a mais na captura de leads, e elevação de 2.4 para 3.5 no CSAT.

Suzano / junho de 2021 - Janeiro de 2024: Product Designer sênior liderando equipes de discovery, delivery e design system. Atuando de forma estratégica com base em dados, trazendo novas tecnologias e conceitos, gerindo pessoas, e fazendo a comunicação entre os times, gerando um impacto de 50% de aceleração no *time to market*.

Itau / maio de 2019 - junho de 2021: Product Designer liderando e atuando em projetos para o mercado financeiro;

MJV / agosto de 2017 - abril de 2019: Product Designer atuando em projetos para clientes como Telecine, Bradesco e Novo Banco (Portugal);

Estúdio Três / março de 2016 - Janeiro de 2018: Gerente de projetos nas áreas de UX e Branding. Atuando em projetos para clientes como ColaboraAmerica, e Raccord Produções;

YDreams / junho de 2014 - março de 2015: Estagiário, nas áreas de UX e comunicação visual. Atuando em projetos para clientes como Ipiranga, Ambev e Bradesco Next;

LIFE / agosto de 2013 - dezembro de 2014: Pesquisador, monitorado pelo professor João Bonelli em pesquisas sobre desenvolvimento de aplicativo mobile;

Edital Faperj - Prioridade Rio / 2012: Desenvolvimento de projetos de mídia digital para Museus do Estado do Rio de Janeiro (APP Rever Vargas), elaboração e desenvolvimento do APP;